

**Contrôle des connaissances
de mathématiques pour les sciences, Math204 n°1.**

Code apogée : EDA22504C1(SFT), EDM22504C1(MASS)

Vendredi 27 février 2004 (Durée : 1 heures)

IMPORTANT :

- Reporter sur la copie cachetée l'intitulé complet de l'épreuve.
- Ne pas oublier de noter sur la copie cachetée TOUS les numéros des copies intercalaires.
- Aucun document et aucune calculatrice ne sont autorisés.

Barème approximatif : Ex1 : 4 points; Ex2 : 4 points; Ex3 : 4 points; Ex4 : 6 points; Ex5 : 3 points.

E1) Soit $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$ et $I = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$.

1. Calculer A^2 et A^3 , puis $A^3 - 2A^2 - A + 2I$.
2. En déduire que A est inversible et calculer A^{-1} .

E2) Soit $B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 2 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$. Calculer la matrice inverse de B en appliquant la méthode

de Gauss.

E3) Résoudre le système suivant, en fonction du paramètre réel m :

$$\begin{cases} (m-1)x + (1-m)y + (m^2-1)z = 1 \\ + my + z = 1 \\ (1-m)x - y - z = -2 \end{cases}$$

E4) Dans l'espace vectoriel \mathbb{R}^3 défini sur \mathbb{R} , on considère les vecteurs :

$$\vec{a} = (1, 0, 1), \vec{b} = (0, 1, -1), \vec{c} = (1, 1, -1), \text{ et } \vec{d} = (1, 3, -2).$$

1. Reconnaître parmi les familles suivantes de vecteurs de \mathbb{R}^3 , les familles libres, les familles génératrices et les bases de \mathbb{R}^3 : $\{\vec{a}, \vec{b}\}$, $\{\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}\}$, $\{\vec{a}, \vec{b}, \vec{d}\}$.
2. Déterminer le sous-espace vectoriel F engendré par $\{\vec{a}, \vec{b}\}$. En donner des équations paramétriques et cartésiennes, puis une base.
3. Soit $G = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 / x - y + z = 0, x - z = 0\}$. Montrer que G est un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^3 . En donner des équations paramétriques, puis une base. Quelle est sa dimension ?

E5) Calculer les déterminants suivants :

$$1 \quad \begin{vmatrix} 1 & -1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \end{vmatrix}, \quad 2 \quad \begin{vmatrix} 1 & -1 & 1 \\ -1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 2 \end{vmatrix}$$