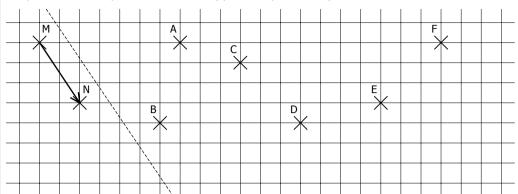
ACTIVITÉ 1.1

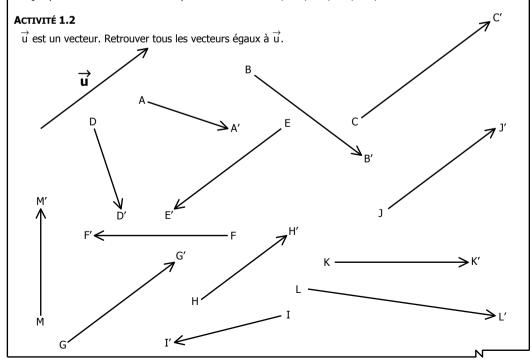
a. En utilisant les quadrillages, construire les points A', B', C', D', E' et F' images respectives de A, B, C, D, E et F par la translation qui transforme M en N (symbolisée par la flèche).



b. Représenter par une flèche le déplacement de chaque point vers son image (de A vers A', de B vers B',...).

Ces flèches, représentant des déplacement, sont appelées des **vecteurs**, que l'on nomme $\overrightarrow{MM'}$, $\overrightarrow{AA'}$, ... Chaque vecteur est caractérisé par :

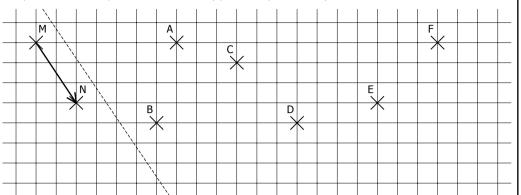
- Sa direction (représentée en pointillés)
- Son **sens** (de M vers N, de A vers A',...)
- Sa longueur (MN, AA',...)
- **c.** Que peut-on dire des caractéristiques des vecteurs $\overrightarrow{MM'}$, $\overrightarrow{AA'}$, $\overrightarrow{BB'}$, $\overrightarrow{CC'}$, $\overrightarrow{DD'}$, $\overrightarrow{EE'}$ et $\overrightarrow{FF'}$.



www.mathsenligne.com 3G3 - VECTEURS ET TRANSLATIONS ACTIVITÉS 1

ACTIVITÉ 1.1

a. En utilisant les quadrillages, construire les points A', B', C', D', E' et F' images respectives de A, B, C, D, E et F par la translation qui transforme M en N (symbolisée par la flèche).



b. Représenter par une flèche le déplacement de chaque point vers son image (de A vers A', de B vers B',...).

Ces flèches, représentant des déplacement, sont appelées des **vecteurs**, que l'on nomme MM', AA', ... Chaque vecteur est caractérisé par :

- Sa direction (représentée en pointillés)
- Son **sens** (de M vers N, de A vers A',...)
- Sa longueur (MN, AA',...)
- **c.** Que peut-on dire des caractéristiques des vecteurs $\overrightarrow{MM'}$, $\overrightarrow{AA'}$, $\overrightarrow{BB'}$, $\overrightarrow{CC'}$, $\overrightarrow{DD'}$, $\overrightarrow{EE'}$ et $\overrightarrow{FF'}$.

