Devoir Surveillé n°7 – mathématiques 30/03/2012

Exercice 1 (Algorithmique – 8 points)

Soit N un nombre entier positif. On considère le processus suivant :

si N est pair, le diviser par 2; si N est impair, le multiplier par 3 puis lui ajouter 1; Refaire le processus avec le nombre obtenu.

Par exemple, si l'on choisit N=5, on obtient la suite suivante : 5;16;8;4;2;1;4;2;1;...On obtient le nombre 1 au bout de 5 étapes, puis l'on boucle sur la suite 4;2;1. Il existe une conjecture (dite de Syracuse) qui dit que quelque soit l'entier choisi au départ, on finit toujours par trouver 1 au bout d'un certain nombre d'étapes. On décide alors que le processus s'arrête quand on obtient 1.

- 1. Montrer que le processus s'arrête si l'on choisit le nombre 3.
- 2. En admettant que « N est pair » est une condition comprise par la machine, traduire dans un langage algorithmique les deux premières lignes du processus.
- 3. Écrire un algorithme qui demande un entier N et applique le processus à N en affichant le nombre après chaque étape tant que 1 n'est pas obtenu.

Exercice 2 (Vecteurs - 5 points)

Dans le plan muni d'un repère on considère les trois points $A\left(-2; \frac{9}{2}\right)$, B(0; 3) et D(4; -2) ainsi que le vecteur $\overrightarrow{u}(-8; 6)$.

- 1. Déterminer les coordonnées du point C tel que $\overrightarrow{AC}=3\overrightarrow{AB}$.
- 2. Déterminer le point E de l'axe des ordonnées tel que \overrightarrow{u} et \overrightarrow{DE} soient colinéaires.

Exercice 3 (Fonctions affines – 7 points) On considère la fonction $f: x \longmapsto \frac{5}{4}x - 2$.

- 1. Tracer dans un repère orthonormé d'unité un carreau la courbe représentative de f. Expliquer la méthode.
- 2. Résoudre algébriquement l'inéquation $f(x) \geq 0$.
- 3. Donner une interprétation graphique des solutions de la question précédente.
- 4. Placer dans le repère les points A(0;3) et B(4;0) et tracer la droite (AB).
- 5. Justifier que la fonction affine g dont la représentation affine est la droite (AB) est définie par

$$g: x \longmapsto -\frac{3}{4}x + 3$$

6. Résoudre graphiquement l'inéquation f(x) > g(x).