

Calcul formel



Le logiciel *GeoGebra* contient un module de calcul formel accessible dans le menu « Affichage ». Voici des exemples de commandes utilisables dans ce module :

Action	Commande
Définition d'une fonction	$f(x) := x^2$
Calcul d'image	$f(0)$
Dérivation de la fonction f	$f'(x)$
Résolution d'une (in)équation	$\text{Solutions}[f'(x) > 0]$
Détermination de limites	$\text{Limite}[f(x), +\infty]$

Le caractère ∞ s'obtient en cliquant sur le bouton $\boxed{\infty}$ à droite de la ligne dans laquelle on écrit.

Résoudre les exercices suivants en utilisant le module de calcul formel.

Exercice 1

Établir le tableau de variations de la fonction $h : x \mapsto \frac{\ln x}{(\ln x)^2 + \ln x + 1}$.

Pour cela on utilisera les étapes habituelles, les calculs étant réalisés par l'ordinateur : dérivation, étude du signe de la dérivée, détermination des limites, calcul des extrema.

Exercice 2

Soit \mathcal{C} la courbe représentative de la fonction f définie sur \mathbb{R} par

$$f(x) = e^{-x^2}$$

Parmi tous les rectangles ayant pour côté un segment de l'axe des abscisses et tels que deux sommets appartiennent à \mathcal{C} , montrer que celui qui a l'aire la plus grande est celui dont un sommet a pour abscisse x_0 telle que $f''(x_0) = 0$.

Pour cet exercice, des indices pourront être apportés par le professeur en cas de difficulté.

Indices pour l'exercice 2

Représenter la situation	
Définir la fonction $f : f(x) := \exp(-x^2)$	
Placer un point A sur l'axe des abscisses (d'abscisse x positive)	
Construire le rectangle ayant A pour sommet	
Construire des droites perpendiculaires, utiliser la symétrie	
Définir g telle que $g(x)$ soit l'aire du rectangle avec $x = OA$	
Calculer la dérivée de g	
Étudier le signe de g'	
Déterminer les variations de g	
Déterminer l'abscisse x_0 du maximum de g	
Vérifier que $f''(x_0) = 0$	

Exercices supplémentaires



Exercice 3

Pour cet exercice, on pourra tout d'abord émettre des conjectures à partir de cas particuliers, en faisant une figure.

Soit a , b et c trois réels avec $a \neq 0$. Soit $f(x) = ax^2 + bx + c$ et \mathcal{P} la courbe représentative de f . On considère A et B deux points de \mathcal{P} d'abscisses opposées et non nulles.

Soit d_1 et d_2 les tangentes à \mathcal{P} respectivement en A et B . Soit I l'intersection de d_1 et d_2 .

Sur quel lieu de points se situe I (quand A se déplace sur \mathcal{P}) ?

Exercice 4

Soit f la fonction définie sur \mathbb{R} par $f(x) = x^2 - 12x + 40$.

Déterminer les couples de réels $(a; b)$ tels que
$$\begin{cases} f(a) = b \\ f(b) = a \end{cases}.$$

Exercices supplémentaires



Exercice 3

Pour cet exercice, on pourra tout d'abord émettre des conjectures à partir de cas particuliers, en faisant une figure.

Soit a , b et c trois réels avec $a \neq 0$. Soit $f(x) = ax^2 + bx + c$ et \mathcal{P} la courbe représentative de f . On considère A et B deux points de \mathcal{P} d'abscisses opposées et non nulles.

Soit d_1 et d_2 les tangentes à \mathcal{P} respectivement en A et B . Soit I l'intersection de d_1 et d_2 .

Sur quel lieu de points se situe I (quand A se déplace sur \mathcal{P}) ?

Exercice 4

Soit f la fonction définie sur \mathbb{R} par $f(x) = x^2 - 12x + 40$.

Déterminer les couples de réels $(a; b)$ tels que
$$\begin{cases} f(a) = b \\ f(b) = a \end{cases}.$$