

# Chapitre :

# Fonctions



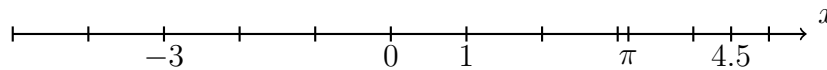
## I. Généralités

---

### 1. Intervalles

**Définition** L'ensemble de tous les nombres (entiers, décimaux, rationnels, irrationnels) est appelé ensemble des nombres réels et est noté  $\mathbb{R}$ .

On le représente souvent à l'aide d'une droite graduée.



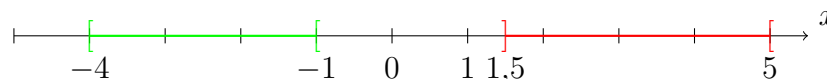
**Définition** Un intervalle est un ensemble de nombres réels. Il y a plusieurs types d'intervalles, mais ils ont tous en commun pour leur notation deux valeurs, un nombre ou l'infini ( $\infty$ ), que l'on appelle les bornes de l'intervalle, et deux crochets.

Soit  $a$  et  $b$  deux nombres réels.

- L'intervalle  $]a; b[$  est un intervalle **ouvert**, ensemble de tous les nombres réels  $x$  tels que  $a < x < b$  ( $a$  et  $b$  sont exclus).
- L'intervalle  $[a; b]$  est un intervalle **fermé**, ensemble de tous les nombres réels  $x$  tels que  $a \leq x \leq b$  ( $a$  et  $b$  sont inclus).
- On définit de manière similaire des intervalles comme  $[a; b[$  ou  $]a; b]$  (dits semi-ouverts).
- L'intervalle  $]a; +\infty[$  est l'ensemble de tous les nombres  $x$  tels que  $x > a$ .
- L'intervalle  $] - \infty; b]$  est l'ensemble de tous les nombres  $x$  tels que  $x \leq b$ .

Le sens des crochets permet de signifier que le nombre est **compris** dans l'intervalle ou **exclu** de l'intervalle.

 L'infini est toujours exclu : ce n'est pas un nombre réel, un nombre réel ne vaut jamais l'infini.



Représentation des intervalles

$[-4; -1[$  (semi-ouvert) et  $]1,5; 5[$  (ouvert).

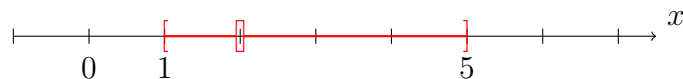
On a  $\pi \in ]1,5; 5[$  car  $1,5 < \pi < 5$ ,  $-4 \in [-4; -1[$  mais  $-1 \notin [-4; -1[$ .

Voir page 27

► Exercices : 1,2,3,4p27

**Définition** L'union de deux intervalles est l'ensemble des nombres qui sont au moins dans l'un des deux intervalles. On utilise la notation  $\cup$  pour faire l'union de deux intervalles, on la prononce « union ».

**Exemple**  $[1; 2[ \cup ]2; 5]$  est l'ensemble des nombres  $x$  tels que  $1 \leq x \leq 5$  et  $x \neq 2$ .



## 2. Fonctions

### a. Vocabulaire

**Définition** Soit  $\mathcal{D}$  une partie de  $\mathbb{R}$  (le plus souvent un intervalle ou une union d'intervalles). Définir une fonction  $f$  c'est associer à tout nombre  $x$  de  $\mathcal{D}$  un **unique** nombre réel  $f(x)$ .

On dit que  $\mathcal{D}$  est l'ensemble de définition de  $f$ , on le note parfois  $\mathcal{D}_f$ .

On dit que  $f(x)$  est l'**image** de  $x$ . Pour tout  $x$  de  $\mathcal{D}$ , l'image de  $x$  est donc unique.

**Exemple** On peut définir une fonction à l'aide d'une expression littérale (qui utilise la lettre  $x$ , appelée variable). Soit par exemple  $f$ , la fonction définie sur  $[0; +\infty[$  par  $f(x) = \sqrt{x}$ . C'est la fonction qui à tout nombre positif associe sa racine carrée.

On note  $f : x \mapsto \sqrt{x}$ .

L'image de 4 par la fonction  $f$  est  $f(4) = \sqrt{4} = 2$ .

► **Exercices** : 9,10,11p29

**Définition** Soit  $f$  une fonction définie sur un ensemble  $\mathcal{D}$ . Soit  $y$  un nombre réel. Un **antécédent** de  $y$  pour la fonction  $f$  est un nombre  $x$  tel que  $f(x) = y$ .

**Remarque** Un antécédent est un «  $x$  » (alors que l'image est un «  $y$  » ou «  $f(x)$  »).

**Méthode** Chercher un antécédent revient à chercher un «  $x$  », et par suite à résoudre une équation.

**Exemple** Soit  $f$  définie sur  $\mathbb{R}$  par  $f(x) = x^2$ . Chercher un antécédent de 4 par  $f$  c'est chercher les nombres  $x$  tels que  $f(x) = 4$ . On remplace  $f(x)$  par son expression, puis on résout cette équation.

On a  $f(2) = 4$  et  $f(-2) = 4$ . Ainsi, 2 et  $-2$  sont tous les deux des antécédents de 4.

Le nombre  $-4$  n'a pas d'antécédent par  $f$  car pour tout nombre réel,  $f(x) = x^2 \geq 0$ .

**Remarque** l'image d'un nombre est unique, mais un nombre peut avoir aucun, un seul ou plusieurs antécédents.

► **Exercices** : 15,16p31

### b. Représentation graphique

**Définition** Soit  $f$  une fonction définie sur un ensemble  $\mathcal{D}$ . La représentation graphique de  $f$  dans un repère est l'ensemble des points de coordonnées  $(x; f(x))$  pour tout  $x$  de  $\mathcal{D}$ . On note parfois  $\mathcal{C}$  ou  $\mathcal{C}_f$  cette courbe. On associe cette courbe à l'équation  $y = f(x)$  ( $y$  est l'ordonnée,  $x$  l'abscisse).

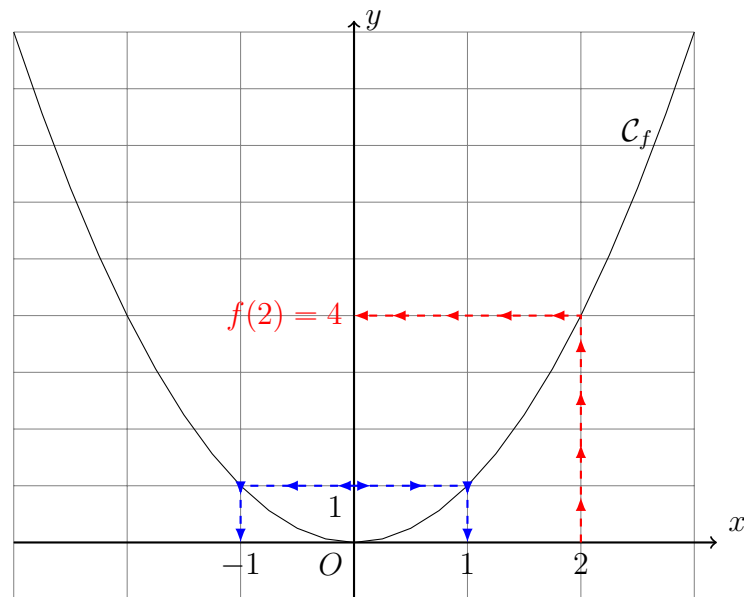
Pour construire une représentation graphique d'une fonction  $f$ , il faut calculer l'image  $f(x)$  de plusieurs nombres  $x$  de  $\mathcal{D}$ .

**Exemple** Représentation graphique de la fonction  $f : x \mapsto x^2$  sur  $[-3; 3]$ .

$x$	-3	-2	-1	0	1	2	3
$f(x) = x^2$	9	4	1	0	1	4	9

Exemple de calcul :  $f(-3) = (-3)^2 = 9$ .

Représentation et lectures graphiques :



2 a pour image 4 par  $f$  :  $f(2) = 4$ .

1 a pour antécédents  $-1$  et  $1$  par  $f$  :  $f(-1) = f(1) = 1$ .

**⚠** Une lecture graphique des images (et des antécédents) ne donne que des valeurs approchées.

► Exercices : 6,7,8p28-29 (images)

► Exercices : 14,17,19p31 (antécédents)

► Exercices : 70,71p45 (détermination de points sur une courbe)

► Exercice : 72p45 (tracé de courbe avec la calculatrice) : voir page 270 ou 272 selon le modèle.

► Exercice : 63p44 (ensemble de définition)

★ **Approfondissement** : 66 (logique), 67 (problème) p44

# II. Variations de fonctions

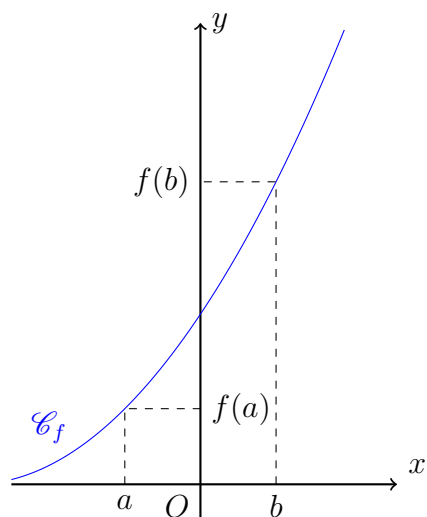
---

⊗ **Activité** : 1p23

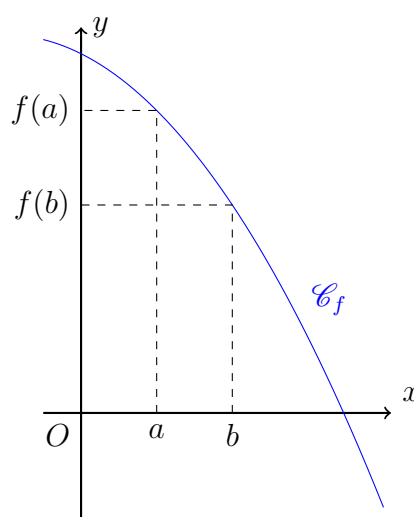
**Définition** Soit  $f$  une fonction définie sur un intervalle  $I$ .

- On dit que  $f$  est croissante sur  $I$  si quels que soient  $a$  et  $b$  dans  $I$  tels que  $a < b$  on a  $f(a) \leq f(b)$ .
- On dit que  $f$  est décroissante sur  $I$  si quels que soient  $a$  et  $b$  dans  $I$  tels que  $a < b$  on a  $f(a) \geq f(b)$ .

Autrement dit, une fonction croissante conserve le sens de l'inégalité, alors qu'une fonction décroissante change le sens de l'inégalité.



Fonction croissante  
 $a < b$  et  $f(a) \leq f(b)$

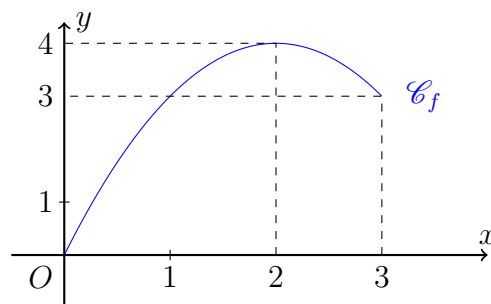


Fonction décroissante  
 $a < b$  et  $f(a) \geq f(b)$

Si les inégalités entre les images de  $f(a)$  et  $f(b)$  sont toujours strictes, on dit que  $f$  est strictement croissante (ou décroissante).

On peut indiquer les intervalles sur lesquels une fonction est croissante ou décroissante à l'aide d'un tableau de variations.

$x$	0	2	3
variations de $f$	0	4	3



► **Exercices** : 26,27,28,29p35

► **Exercices** : 31,32p36

On observe alors sur la courbe ou le tableau des valeurs remarquables qui peuvent correspondre à des maximums (ou maxima) ou à des minimums (ou minima).

Un extremum (maximum ou minimum) est une valeur atteinte par la fonction. Ainsi

**Définition**  $f(a)$  est un maximum (resp. minimum) de  $f$  sur  $I$  si  $f(a)$  est la plus grande (resp. petite) valeur de  $f$  sur  $I$ , c'est à dire que pour tout  $x \in I$ ,  $f(x) \leq f(a)$  (resp.  $f(a) \leq f(x)$ ).

**Exemple** valeurs maximales de l'exemple précédent.

► Exercices : 34,35,36,37p38

► Exercices : 41,42p39 (retour à la définition générale de variation), éventuellement 43p39

# III. Fonctions de référence

---

## 1. Fonctions affines et linéaires

---

⊗ **Activité** : page 52

**Définition** Une fonction affine est une fonction  $f$  définie sur  $\mathbb{R}$  par  $f(x) = ax + b$ , où  $a$  et  $b$  sont des nombres réels.

Lorsque  $b = 0$ ,  $f$  est une fonction **linéaire** ( $f(x) = ax$ ).

Lorsque  $a = 0$ ,  $f$  est une fonction **constante** ( $f(x) = b$ ).

**Propriété** La fonction affine  $f$  est représentée par une droite.  
On note que la droite a pour équation  $y = ax + b$

**Exemple** Soit  $f : x \mapsto -2x + 3$ .

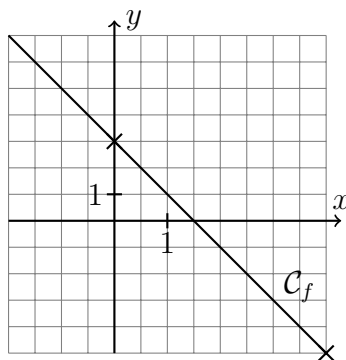
Pour tracer la courbe représentative de  $f$ , qui est une droite puisque  $f$  est une fonction affine, il suffit de déterminer deux points de cette droite.

Pour cela, on choisit deux valeurs de  $x$ , puis on détermine les images  $y = f(x)$ . Par exemple :

Si  $x = 0$ , on a  $f(0) = 3$ , donc on obtient le point de coordonnées  $(0; 3)$ .

Si  $x = 4$ , on a  $f(4) = -2 \times 4 + 3 = -8 + 3 = -5$ , on obtient donc le point de coordonnées  $(4; -5)$ .

On place alors les deux points dans un repère, puis la droite passant par ces deux points.



**Définition** Le nombre  $a$  est appelé **coefficient directeur**.

Le nombre  $b$  est l'**ordonnée à l'origine** puisque  $f(0) = b$ .

**Propriété** Soit  $f : x \mapsto ax + b$ . Alors quels que soient  $u$  et  $v$  distincts dans  $\mathbb{R}$ ,


$$\frac{f(v) - f(u)}{v - u} = a$$

**Démonstration** : On exprime la différence :  $f(v) - f(u) = (av + b) - (au + b) = av + b - au - b = av - au = a(v - u)$ . Comme  $u$  et  $v$  sont distincts,  $v - u \neq 0$ . On peut donc diviser par  $(v - u)$ , ce qui

donne bien :  $\frac{f(v) - f(u)}{v - u} = a$  □

L'expression  $\frac{f(v) - f(u)}{v - u}$  est appelée **taux de variation** de  $f$  entre  $u$  et  $v$ . Ce taux est donc toujours le même pour une fonction affine, égale au coefficient directeur.

 Ceci n'est vrai que pour une fonction affine.

 Le terme de « coefficient directeur » n'a de sens que pour une fonction affine (en fait plus rigoureusement pour une droite).

**Propriété** | Soit  $f : x \mapsto ax + b$ .

- Si  $a > 0$ , alors  $f$  est croissante.
- Si  $a < 0$ , alors  $f$  est décroissante.

**Démonstration** : Dans le cas où  $a > 0$  :

Soit  $u$  et  $v$  deux réels tels que  $u < v$ . Pour prouver que  $f$  est croissante, il suffit de prouver que  $f(u) < f(v)$  (voir la définition vue en début d'année).

Or  $f(u) < f(v) \Leftrightarrow f(u) - f(v) < 0$ .

Calculons alors :  $f(u) - f(v) = (au + b) - (av + b) = au + b - av - b = au - av = a(u - v)$

Or, comme  $u < v$ , on a  $u - v < 0$ . On a supposé de plus que  $a > 0$ . Par conséquent, le produit  $a(u - v)$  est négatif d'après la règle des signes d'un produit.

Autrement dit,  $f(u) - f(v) < 0$  :  $f$  est bien croissante.

Pour le cas où  $a < 0$  : la Démonstration est tout à fait similaire sauf qu'il faut prouver cette fois que  $f(u) > f(v)$  (une fonction décroissante change le sens de l'inégalité). Cette fois,  $a(u - v)$  est positif car c'est le produit de deux nombres négatifs.  $\square$

**Exemple** Soit  $g : x \mapsto \frac{-2x + 5}{4}$ .

La fonction  $g$  est affine. En effet,  $g(x) = \frac{-2}{4}x + \frac{5}{4} = -\frac{1}{2}x + \frac{5}{4}$ .

Le coefficient directeur est  $a = -\frac{1}{2}$ , donc négatif. Ainsi,  $g$  est décroissante.

► **Exercices** : 22,23p61 (simplification puis représentation)

► **Exercices** : 48,49p62 (variations)

► **Exercices** : 6,9p56 (signe d'une expression affine)

► **Exercices** : 44,45p62 (représentation et inéquations)

► **Exercices** : (?) 1,3p55 (inéquations algébriquement et graphiquement)

► **Exercices** : 28 (à résoudre ensemble),30,31p61 (déterminer  $f(x)$  connaissant deux images)

► **Exercice** : 43p62 (interprétation graphique de  $a$  ; chercher graphiquement  $f(x) = ax + b$ )

Nous avons vu précédemment que la représentation graphique de la fonction affine  $f : x \mapsto ax + b$  est la droite d'équation  $y = ax + b$ .

Ainsi, une équation de la forme  $y = ax + b$  est l'équation d'une droite.

Cependant, toutes les droites n'ont pas une équation de cette forme.

**Propriété** | Toute droite du plan a une équation de la forme :

- soit  $y = ax + b$  où  $a$  et  $b$  sont des réels ;
- soit  $x = c$ , où  $c$  est un réel.

Dans le second cas, la droite est parallèle à l'axe des ordonnées (ensemble des points d'abscisse  $c$ ).

Nous avons également vu précédemment que si  $f$  est une fonction affine, alors le taux de variation de  $f$  entre deux nombres  $u$  et  $v$  était toujours égal au coefficient directeur  $a$ .

Cela a pour conséquence la propriété suivante :

**Propriété** | Soit  $\mathcal{D}$  une droite d'équation  $y = ax + b$ .  
Soit  $A(x_A; y_A)$  et  $B(x_B; y_B)$  deux points distincts de  $\mathcal{D}$ . Alors :

$$\frac{y_B - y_A}{x_B - x_A} = a$$

Cette formule permet alors de déterminer le coefficient directeur d'une droite passant par deux points donnés. On peut alors déterminer une équation de la droite.

**Exemple** Soit  $A(-2; 1)$  et  $B(4; 2)$ . On veut déterminer l'équation de la droite  $(AB)$ .  
Comme  $x_A \neq x_B$ , l'équation n'est pas de la forme  $x = c$ , mais de la forme  $y = ax + b$ .

D'après la propriété,  $a = \frac{y_B - y_A}{x_B - x_A} = \frac{2 - 1}{4 - (-2)} = \frac{1}{6}$ .

Ainsi, l'équation de  $(AB)$  est de la forme  $y = \frac{1}{6}x + b$ .

Pour déterminer  $b$ , on utilise le fait que  $B \in (AB)$ . Ainsi, les coordonnées de  $B$  satisfont l'équation :

$$\begin{aligned} y_B = \frac{1}{6}x_B + b &\Leftrightarrow 2 = \frac{1}{6} \times 4 + b \\ &\Leftrightarrow 2 = \frac{4}{6} + b \\ &\Leftrightarrow 2 = \frac{2}{3} + b \\ &\Leftrightarrow b = 2 - \frac{2}{3} = \frac{6}{3} - \frac{2}{3} = \frac{4}{3} \end{aligned}$$

Finalement,  $(AB) : y = \frac{1}{6}x + \frac{4}{3}$

► **Exercices** : 11,13 p191

► **Exercice** : 16p192 (tracer une droite étant donné un point et le coefficient directeur)

**Propriété** | Soit  $\mathcal{D}$  et  $\mathcal{D}'$  deux droites d'équations respectives  $y = ax + b$  et  $y = a'x + b'$ .

- Les deux droites  $\mathcal{D}$  et  $\mathcal{D}'$  sont parallèles si et seulement si  $a = a'$ .
- Les deux droites  $\mathcal{D}$  et  $\mathcal{D}'$  sont sécantes si et seulement si  $a \neq a'$ .

► **Exercice** : 17p193

**Méthode** Pour démontrer que trois points  $A$ ,  $B$  et  $C$  sont alignés, on peut chercher à démontrer que  $(AB)$  et  $(AC)$  sont parallèles. Dans ce cas, comme elles ont un point commun (le point  $A$ ), alors elles sont nécessairement confondues, et les points  $A$ ,  $B$  et  $C$  sont bien alignés.

**Exemple** Soit  $A(6; 0)$ ,  $B(0; 4)$  et  $C(3; 2)$ .

Le coefficient directeur de  $(AB)$  est :  $\frac{y_B - y_A}{x_B - x_A} = \frac{4 - 0}{0 - 6} = -\frac{2}{3}$ .

Celui de  $(AC)$  est :  $\frac{y_C - y_A}{x_C - x_A} = \frac{2 - 0}{3 - 6} = -\frac{2}{3}$ .

Les coefficients directeurs sont égaux, donc  $(AB)$  et  $(AC)$  sont parallèles, et  $A$ ,  $B$  et  $C$  sont alignés.

► **Exercices** : 20,21p194

► **Exercices** : 24,25,26p195 (droites sécantes, recherche du point d'intersection)

★ **Approfondissement** : 61p201, 64p202



## 2. Fonction carré

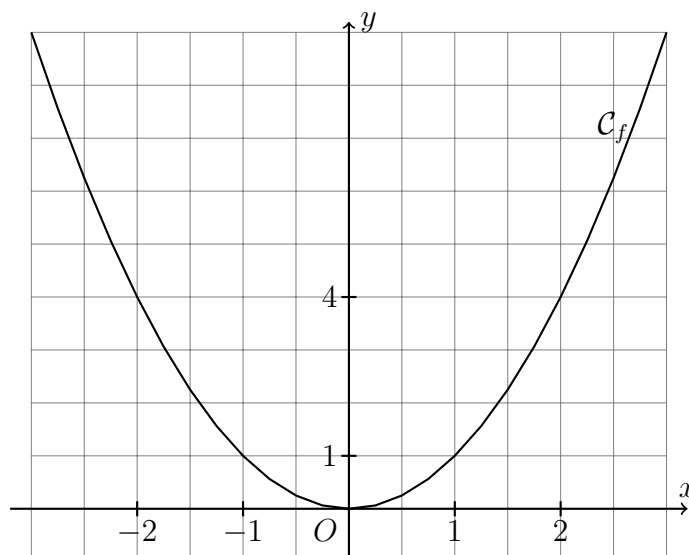
⊗ **Activité** : page 66 (manipulation d'expressions avec le carré)

**Définition** La fonction carrée est la fonction définie sur  $\mathbb{R}$  par  $f(x) = x^2$ .

**Propriété** La fonction carrée est strictement décroissante sur  $] -\infty; 0]$  puis strictement croissante sur  $[0; +\infty[$ . Elle admet pour minimum 0 en  $x = 0$ .

$x$	$-\infty$	$0$	$+\infty$
variations de $f$			

$x$	-3	-2	-1	0	1	2	3
$f(x)$	9	4	1	0	1	4	9



**Démonstration** : Prouvons que  $f$  est strictement croissante sur  $[0; +\infty[$ . Soit donc  $a$  et  $b$  deux réels positifs tels que  $a < b$ . On a  $a^2 - b^2 = (a - b)(a + b)$ . Or,  $a - b < 0$  (car  $a < b$ ) et  $(a + b) > 0$  (car  $a$  et  $b$  sont positifs). Donc  $a^2 - b^2 < 0$ , c'est à dire  $a^2 < b^2$ . Ainsi la fonction carré respecte l'ordre sur  $[0; +\infty[$ , autrement dit elle est croissante sur  $[0; +\infty[$ .

Sur  $] -\infty; 0]$  : exercice

□

**Définition** On appelle **parabole** la courbe représentative de la fonction carré. Son extremum est appelé le **sommet** de la parabole.

**Remarque** La courbe est symétrique par rapport à l'axe des ordonnées, parce que  $f(-x) = f(x)$ , autrement dit les points  $(-x; x^2)$  et  $(x; x^2)$  qui sont sur la courbe sont symétriques par rapport à l'axe des ordonnées.

► **Exercices** : 17,18,19,20p72 (comparaison de carrés)

► **Exercices** : 23,27p73 (comparaisons un peu plus poussées)

► **Exercices** : 29,30p74 (résolution graphique d'inéquations avec les carrés)

### 3. Fonction inverse

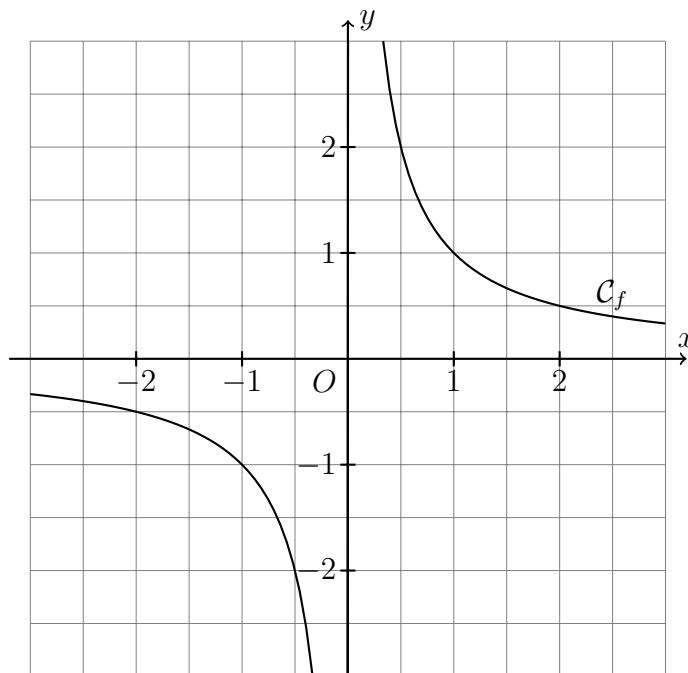
**Définition** La fonction inverse est la fonction  $f$  définie sur  $\mathbb{R}^* = ]-\infty; 0[ \cup ]0; +\infty[$  par  $f(x) = \frac{1}{x}$ .

**Propriété** La fonction inverse est décroissante sur  $]-\infty; 0[$  et encore décroissante sur  $]0; +\infty[$ .

**Démonstration** : Exercice. □

$x$	$-\infty$	$0$	$+\infty$
variations de $f$	↘		↘

$x$	-2	-1	- $\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	1	2
$f(x)$	$-\frac{1}{2}$	-1	-2	2	1	$\frac{1}{2}$



**Définition** On appelle la courbe représentative de la fonction inverse une **hyperbole**.

**Remarque** La courbe est symétrique par rapport à l'origine du repère. En effet,  $f(-x) = -f(x)$ , donc les points  $(-x; -\frac{1}{x})$  et  $(x; \frac{1}{x})$  sont sur la courbe et sont symétriques par rapport à  $O$ .

- ▶ **Exercice** : 1p91
- ▶ **Exercices** : 5,6p95 (comparaisons)
- ▶ **Exercices** : 9,10p96 (encadrements)
- ▶ **Exercices** : 15,16,17p97 (résolutions graphiques d'inéquations)
- ★ **Approfondissement** : 52p104 (trois fonctions)

# IV. Fonctions polynomiales de degré 2

---

## 1. Définition, variations

⊗ **Activité** : 1p67 (trajectoire d'un objet lancé, parabole sur calculatrice)

**Définition** Une fonction polynomiale de degré 2 est une fonction  $f$  dont l'expression peut s'écrire sous la forme :

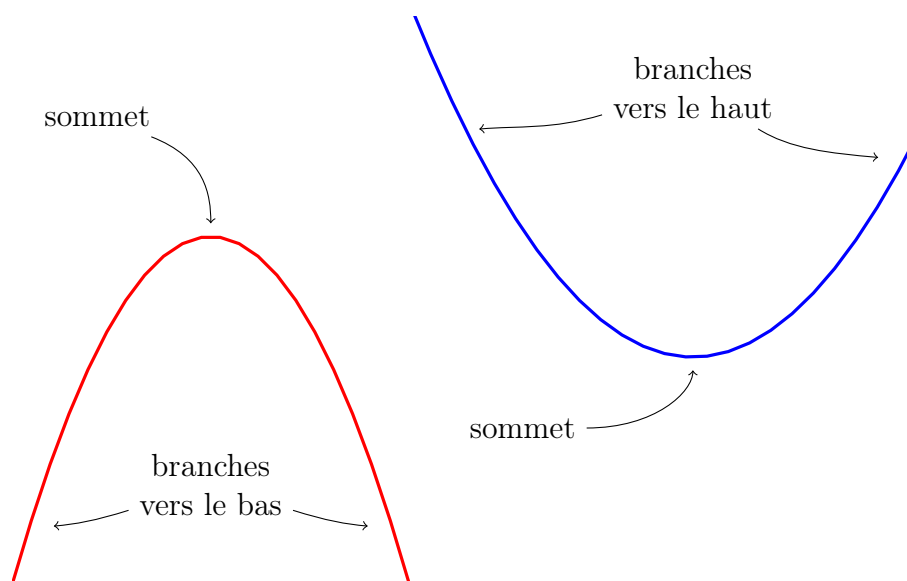
$$f(x) = ax^2 + bx + c$$

où  $a$ ,  $b$  et  $c$  sont des nombres fixés,  $a$  étant non nul.

### Exemples

- $f(x) = -2(x + 5)(x - 2) = -2(x^2 - 2x + 5x - 10) = -2(x^2 + 3x - 10) = -2x^2 - 6x + 20$ .  
Alors  $a = -2$ ,  $b = -6$  et  $c = 20$ .
- $g(x) = 3(x - 1)^2 + 2 = 3(x^2 - 2x + 1) = 3x^2 - 6x + 3$ . Alors  $a = 3$ ,  $b = -6$  et  $c = 3$ .
- la fonction carré est une fonction polynomiale de degré 2.

**Définition** De même que la fonction carré, la courbe représentative d'une fonction polynomiale de degré 2 est appelée **parabole**, formée de deux **branches** et d'un **sommet**.



### Propriété

Le sommet de la parabole a pour abscisse  $x = \frac{-b}{2a}$ .

- Si  $a > 0$ , les branches de la parabole sont vers le haut.
- Si  $a < 0$ , les branches de la parabole sont vers le bas.

**Démonstration** : Ceci est admis et ne sera démontré qu'en première. □

### Exemple

- On peut établir le tableau de variations de  $f$  :

Le sommet a pour abscisse  $x = \frac{-b}{2a} = \frac{-6}{2 \times (-2)} = \frac{6}{-4} = -\frac{3}{2}$ .  
 $a = -2 < 0$  donc les branches sont dirigées vers le bas.

Ainsi :

$x$	$-\infty$	$-\frac{3}{2}$	$+\infty$
variations de $f$		$\frac{49}{2}$	

Calcul de l'ordonnée du sommet (utiliser l'expression de  $f$  qui paraît la mieux adaptée) :

$$f\left(-\frac{3}{2}\right) = -2\left(-\frac{3}{2} + 5\right)\left(-\frac{3}{2} - 2\right) = -2 \times \left(\frac{7}{2}\right) \times \left(-\frac{7}{2}\right) = \frac{49}{2}.$$

- De même pour  $g$  :

$$\text{Le sommet a pour abscisse } x = -\frac{b}{2a} = -\frac{-6}{2 \times 3} = \frac{6}{6} = 1.$$

$a = 3 > 0$  donc les branches sont dirigées vers le haut.

Ainsi :

$x$	$-\infty$	1	$+\infty$
variations de $g$		2	

Calcul de l'ordonnée du sommet :  $g(1) = 3(1 - 1)^2 + 2 = 2$  (utiliser la forme la plus adaptée).

On peut observer une symétrie de la courbe par rapport à la droite parallèle à l'axe des ordonnées passant par le sommet, autrement dit la droite d'équation  $x = \frac{-b}{2a}$ .

► Exercices : 39 à 42p77

► Exercices : 84,85,86p83

## 2. Problèmes du second degré

### a. Développer, factoriser

#### Rappel

- Développer, c'est transformer un produit en somme ;
- Factoriser, c'est transformer une somme en produit.

**Méthode** Pour développer ou factoriser on peut utiliser ( $a, b, c$  et  $k$  désignent des nombres réels) :

- la distributivité de la multiplication sur l'addition :  $k(a + b) = ka + kb$
- les identités remarquables :

$$(a + b)^2 = a^2 + 2ab + b^2 \quad (a - b)^2 = a^2 - 2ab + b^2 \quad (a + b)(a - b) = a^2 - b^2$$

► Exercices : 1,2,5,6p70 (développer)

► Exercices : 8,11,12p71 (factoriser)

### b. Équations produit

#### Propriété | (Règle du produit nul)

Un produit est nul si et seulement si l'un des facteurs est nul.

Autrement dit : Soient  $A$  et  $B$  deux réels.  $A \times B = 0$  si et seulement si  $A = 0$  ou  $B = 0$

► **Exercices** : première question de chaque exercice suivant : 35,36,37,38p76

### c. Signe d'un produit

#### Méthode

- Pour étudier le signe d'un produit, on étudie le signe de chacun des facteurs.
- Pour étudier le signe d'une expression affine, on peut résoudre une inéquation

Exemple Étudions le signe de  $(x - 3)(-2x + 4)$  sur  $\mathbb{R}$ .

On résout :  $x - 3 \geq 0 \Leftrightarrow x \geq 3$  et  $-2x + 4 \geq 0 \Leftrightarrow -2x \geq -4 \Leftrightarrow x \leq \frac{-4}{-2} (-2 < 0) \Leftrightarrow x \leq 2$ .

Par suite :

$x$	$-\infty$	$2$	$3$	$+\infty$	
signe de $x - 3$	-	0	-	+	
signe de $-2x + 4$	+	0	-	-	
signe de $(x - 3)(-2x + 4)$	-	0	+	0	-

On peut alors résoudre des inéquations comme :  $(x - 3)(-2x + 4) \geq 0$ .

D'après le tableau de signes, on peut affirmer que  $\mathcal{S} = [2; 3]$ .

► **Exercices** : deuxième question de chaque exercice suivant : 35,36,37,38p76

# V. Fonctions homographiques

---

## 1. Définitions

⊗ **Activité** : 2p91 (recherche d'une longueur revenant à étudier des fonctions homographiques)

**Définition** On appelle fonction homographique toute fonction  $f$  qui peut s'écrire sous la forme :

$$f(x) = \frac{ax + b}{cx + d}$$

où  $a, b, c$  et  $d$  sont des constantes, avec  $c \neq 0$  et  $ad - bc \neq 0$ .

**Remarque** la seconde condition revient à dire que le numérateur n'est pas proportionnel au dénominateur (et donc que  $f(x)$  ne peut pas être simplifiée en une constante).

**Exemple**  $f(x) = \frac{2x - 3}{x + 2}$  ;  $g(x) = \frac{4 - x}{x}$

**Exemple** la fonction inverse est une fonction homographique.

**Propriété** La fonction homographique est définie sur  $\mathbb{R} \setminus \left\{ -\frac{d}{c} \right\}$ .

**Démonstration** : Il faut en effet que  $cx + d \neq 0$ , donc que  $x \neq -\frac{d}{c}$ . □

**Exemple** Donner l'ensemble de définition de  $f$  et de  $g$ .

**Définition** De même que pour la fonction inverse, la courbe représentative d'une fonction homographique est une hyperbole.

Les variations d'une telle fonction ne sont, en seconde, pas à connaître.

► **Exercice** : 70p45

► **Exercices** : 41,38p103 (ensemble de définition, manipulation d'expressions)

► **Exercices** : 18,19,21p98, 55p104 (équations)

## 2. Signe d'un quotient et inéquations

**Méthode** Le signe d'un quotient s'étudie de la même manière que celui d'un produit.

**Exemple** Résoudre  $\frac{2}{x-1} < 4$  (se ramener à une inéquation du type  $\frac{a}{b} < 0$ ).

► **Exercices** : 22,25,26p99

► **Exercices** : 58,59,63p105