

Chapitre :

Web



1. Séances

(groupe)

QCM pages 56,57, Activité 2 pages 60,61 (URL, protocole HTTP)

Activité 3 pages 62,63 (langages HTML, CSS, etc.)

(classe entière)

Activité 4 pages 64,65 (fonctionnement d'un moteur de recherche)

Activité 5 pages 66,67 (sécurité et vie privée sur le Web), éventuellement exercices du manuel.

2. Historique

En supplément, pages 58,59

1965 : création du concept d'hypertexte par Ted Nelson ;

1989 : naissance du Web au CERN (Tim Berners Lee) ;

1993 : mise dans le domaine public du Web ; navigateur Mosaic ;

1995 : mise à disposition de langages de développement de pages Web (JavaScript, PHP) ;

2001 : standardisation des pages avec le DOM (Document Object Model) ;

2010 : mise à disposition de technologies pour le développement d'applications sur mobiles.

3. Mots clé

- Le **W3C** (World Wide Web Consortium) normalise les formats dans lesquels sont exprimés le contenu sur le Web.
- Le **langage de balises HTML** (Hypertext Markup Language) est celui dans lequel sont écrites les pages Web.
Un **hypertexte** est un texte augmenté de renvois automatiques à des textes, des images ou des sons.
- Le **langage CSS** (Cascading Style Sheets) permet de définir le style graphique des pages Web.
- Une **URL** (Uniform Ressource Locator) est une adresse (unique) pour une page Web.
Ces adresses sont accessibles via le protocole **HTTP** (Hypertext Transfer Protocol), ou sa version sécurisée, **HTTPS** qui crypte les échanges.
Pour visualiser le contenu, on utilise un logiciel appelé **navigateur**.
- Un **moteur de recherche** permet de trouver des informations dans des pages dont on ne connaît pas l'adresse, voire même dont on ignore l'existence.
Ces moteurs ont trois grandes activités :
 - * Le parcours automatique du Web pour collecter les pages ;
 - * L'analyse du contenu des pages, indexation sur les mots contenus ;
 - * L'ordonnancement des pages, pour leur affichage lors des requêtes par les utilisateurs.
Celui-ci dépend de leur popularité et de leur pertinence par rapport aux mots clés entrés.
- Le Web s'appuie sur le dialogue entre **clients** et **serveurs**. Les clients envoient des **requêtes HTTP** aux serveurs.
Certaines pages peuvent être **dynamiques**, c'est à dire que leur contenu s'adapte aux actions du client, notamment grâce au langage de script JavaScript, ou à PHP.