

Le Web : Page Web



Les pages Web sont décrites dans un langage appelé HTML (*HyperText Markup Language*). Dans cette activité on commence à étudier ce langage en observant et en manipulant une page Web. Nous jetterons également un œil sur l'importance et la description du style des pages (le CSS). Suivre les instructions suivantes pas à pas :

1. Dans le cours 2SNT de Moodle, télécharger le document « Page Web » ([Page.zip](#)) situé dans la section « Documents divers ».
2. Ouvrir le dossier contenant le fichier téléchargé. (par défaut, dans **Téléchargements**)
3. Couper le fichier **Page.zip**. (clic droit > Couper/symbole ciseaux)
4. Créer dans votre dossier **Documents** un dossier **Web**. (dans le dossier **Documents**, clic droit > Nouveau dossier)
5. Aller dans le dossier **Web**, puis y coller le fichier **Page.zip** précédemment coupé. (clic droit dans le dossier > Coller/symbole de feuille sur un dossier)
6. Extraire les fichiers de **Page.zip** dans un dossier **Page**. (clic droit sur le fichier **Page.zip**, extraire/décompresser, éventuellement via 7-zip)
7. Aller dans le dossier **Page**.



Ne pas ouvrir/double-cliquer sur le fichier **Page.zip**, mais bien le dossier **Page** !

Ouvrir ensuite le fichier **index.html**. (double-clic)

Par défaut, cela se fait avec le navigateur Internet, et vous devriez voir quelque chose comme :



The screenshot shows a website with a grey header containing the title "LE TOP 10 DE TOM DES JEUX VIDÉO ET WEB-VIDÉO". Below the header is a blue navigation menu with buttons for "Accueil", "Top 10", "Reportages", "Tutos", "Curiosités", and "Archives". The main content area has a yellow background. It starts with the heading "Accueil" and a pixelated alien character icon. To the right of the icon is the text "Je me présente..." followed by a short bio: "Je suis Tom amateur de jeux vidéo. Je partage avec vous sur ce site mes expériences de joueur et mon point de vue perso sur les jeux et les Web-vidéo." Below this is the sentence "Parce que jouer, c'est bien, mais apprendre, c'est mieux !". At the bottom, there is a section "A lire aussi:" with two blue links: "Les jeux vidéo sont-ils bons pour la santé ?" and "Les jeux vidéo sont-ils dangereux ?".



Si vous ne voyez pas la même présentation (image, couleurs, etc.) revoyez attentivement les instructions précédentes, notamment l'extraction (6.) et le point de vigilance précédent.

8. Ouvrir ce même fichier `index.html`, mais cette fois-ci avec Notepad++.

(clic droit sur le fichier > Ouvrir avec > chercher le programme Notepad++)

Si Notepad++ n'est pas présent, le chercher et le télécharger sur Internet puis l'installer, ou choisir tout autre éditeur de texte déjà installé faisant de la coloration syntaxique (mise en évidence des mots clés avec des couleurs).

Normalement, vous pouvez alors voir ceci, qui est le code de la page Web :

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="fr">
3
4  <head>
5      <title> Top 10 de Tom </title>
6      <meta charset="utf-8">
7      <link rel="stylesheet" href="style.css" type="text/css">
8  </head>
9
10 <body>
11     <div id="entete-de-page">
12         <p> Le top 10 de Tom <br/>
13         des jeux vidéo et Web-vidéo </p>
14     </div>
15
16     <table id="bloc-menu" border="1">
17     <tr>
18         <th> Accueil </th>
19         <th> Top 10 </th>
20         <th> Reportages </th>
21         <th> Tutos </th>
22         <th> Curiosités </th>
23         <th> Archives </th>
24     </tr>
25     </table> <br/>
```

9. Le mot *Markup* de l'acronyme HTML peut se traduire par balise.

Le langage HTML est donc un langage contenant des balises.

Une **balise** est un mot clé encadré par < et >. Les balises fonctionnent le plus souvent par paire : une qui ouvre <balise> et une qui ferme </balise>.

Cela sert à délimiter des éléments de la page.

Détecter les noms de plusieurs balises dans le code de la page et, si possible, indiquer à quoi ils peuvent servir en observant la représentation de la page dans le navigateur Web.

10. Trouver au moins une balise qui ne fonctionne pas par paire (il y en a plus que deux différentes).
Quelle est son utilité ?

11. Pour mettre du texte en commentaire dans du code HTML, on l'écrit entre <!-- et -->.
Commenter de cette manière toute la ligne du lien vers le fichier `style.css` (ligne 7) :

```
7  <!--     <link rel="stylesheet" href="style.css" type="text/css"> -->
```

Enregistrer puis réactualiser la page dans le navigateur Web.

Quelle différence peut-on observer ?

12. Ce fichier `textstyle.css` a donc son importance.

Dé-commenter la ligne dans le fichier `index.html`, enregistrer le fichier puis réactualiser la page dans le navigateur pour retrouver la situation initiale.

13. Ouvrir le fichier `style.css`, lui aussi avec Notepad++.

Normalement, vous devez obtenir quelque chose comme ceci :

```

1  body, div {
2      margin: 0;
3      padding: 0;
4  }
5  body {
6      background-color: beige;
7      font-family: Arial, sans-serif;
8      font-size: 16px;
9  }
10 img {
11     float: left;
12     margin-right: 20px;
13 }
14 img.pixels {
15     image-rendering: pixelated;
16 }

```

Ceci n'est pas du HTML, mais du CSS (*Cascading Style Sheet*).

Nous pouvons là aussi mettre du code en commentaire : on l'encadre entre */* et */*.

Commenter de cette manière toutes les lignes 14 à 16 du fichier `style.css` :

```

14  /* img.pixels {
15     image-rendering: pixelated;
16  } */

```

Enregistrer le fichier, puis réactualiser la page dans le navigateur.

Quelle différence observe-t-on ?

Dé-commenter les lignes et revenir à la situation initiale.

14. Faire de même avec la ligne 31 du fichier `style.css`.

15. Dans l'acronyme HTML, il y a le mot « HyperText ». Un **hypertexte** est un document qui permet de passer d'une information à l'autre grâce à un système de renvois appelés hyperliens, ou liens hypertextes. Ceux-ci prennent la plupart du temps la forme d'un texte souligné en bleu, bien qu'ils puissent également être placés sur une photo, une image, un bouton, etc.

Remarque : ce fichier PDF est aussi un hypertexte (il s'y trouve quelques liens).

Ajouter un lien en HTML se fait grâce à la balise `<a>`.

La syntaxe générale est la suivante : `texte du lien`.

L'adresse est celle de la ressource vers laquelle doit mener le lien. Le texte est celui qui apparaît sur la page Web (généralement en bleu), et sur lequel on peut cliquer.

Modifier la ligne suivante du fichier `index.html` :

```
<li> Les jeux vidéo sont-ils bons pour la santé ? </li>
```

pour en faire un lien, de la manière suivante :

```
<li> <a href="...">Les jeux vidéo sont-ils bons pour la santé ?</a> </li>
```

Remplacer les `...` par l'adresse d'une page Web sur Internet que vous aurez trouvée qui répond à la question posée (Les jeux vidéo sont-ils bons pour la santé?).

Penser à enregistrer puis à réactualiser la page pour tester le lien.

16. Faire de même avec la question suivante de la page (Les jeux vidéo sont-ils dangereux?).

17. Modifier à volonté le code de la page Web et/ou du fichier de style.

On pourra chercher sur Internet des pages d'information sur HTML pour enrichir la page avec plusieurs types de contenu.

Voir par exemple [cette page](#) pour quelques balises HTML, notamment pour faire des tableaux ou des listes (numérotées ou non).