

# Le projet DemoNat

Patrick Thévenon  
patrick.thevenon@univ-savoie.fr

LAMA, Université de Savoie  
Le Bourget-du-Lac

4 Mai 2006  
Laboratoire J.-A. Dieudonné  
Nice



## Introduction

### Le langage restreint

La grammaire

L'interprétation

La justification

### Le prouveur

Résolution

Règles de décomposition

Stratégies

### Les ACGs

Le calcul

Le typage principal

Fragments

### Un système

Les règles

Résultats

### Conclusion

# Introduction

## Introduction

Le langage  
restreint

Le prouveur

Les ACGs

Un système

Conclusion

# Introduction

- But du projet :
  - ▶ Analyser et valider des preuves en langue naturelle

# Introduction

- But du projet :
  - ▶ Analyser et valider des preuves en langue naturelle
- Intérêt :
  - ▶ Enseignement
  - ▶ Simplicité

# Introduction

- But du projet :
  - ▶ Analyser et valider des preuves en langue naturelle
- Intérêt :
  - ▶ Enseignement
  - ▶ Simplicité
- Equipes travaillant dans le projet :
  - ▶ Lattice/Talana (Jussieu)
  - ▶ Calligramme (Nancy)
  - ▶ LAMA (Chambéry)

# Le système

Introduction

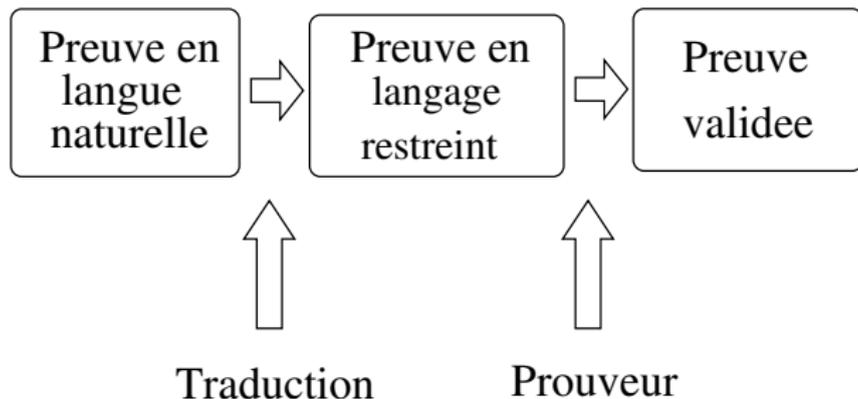
Le langage  
restreint

Le prouveur

Les ACGs

Un système

Conclusion



# Mon travail dans ce projet

## Introduction

## Le langage restreint

## Le prouveur

## Les ACGs

## Un système

## Conclusion

# Mon travail dans ce projet

- Pratique :
  - ▶ Définition d'un langage restreint
  - ▶ Implémentation d'un prouveur

# Mon travail dans ce projet

## Introduction

## Le langage restreint

## Le prouveur

## Les ACGs

## Un système

## Conclusion

- Pratique :
  - ▶ Définition d'un langage restreint
  - ▶ Implémentation d'un prouveur
- Théorique :
  - ▶ ACGs et typage principal avec deux flèches
  - ▶ Etude d'un système logique observé sur le prouveur

# Le langage restreint

Introduction

**Le langage  
restreint**

La grammaire  
L'interprétation  
La justification

Le prouveur

Les ACGs

Un système

Conclusion

# Le langage restreint

- But :
  - ▶ Décrire une preuve
  - ▶ Utiliser une petite grammaire
  - ▶ Permettre de donner des indications au prouveur

# Le langage restreint

- But :
  - ▶ Décrire une preuve
  - ▶ Utiliser une petite grammaire
  - ▶ Permettre de donner des indications au prouveur
- Particularités :
  - ▶ Décrit un arbre de règles logiques
  - ▶ La grammaire elle-même est indépendante de la logique

# Le langage restreint

- But :
  - ▶ Décrire une preuve
  - ▶ Utiliser une petite grammaire
  - ▶ Permettre de donner des indications au prouveur
- Particularités :
  - ▶ Décrit un arbre de règles logiques
  - ▶ La grammaire elle-même est indépendante de la logique
- Traitement d'une phrase :
  - ▶ Liée à un but courant
  - ▶ A chaque règle décrite est associé un but "trivial"
  - ▶ Les buts suivants sont donnés à l'utilisateur

# La grammaire (simplifiée) 1

nc

nCS

BY ... (WITH ...) nCS

PROVE FORM nc MYIN nc

BYABSURD HYPNAME nc

SET EQUAL nc

LABEL HYPNAME

nCS

DEDUCE FORM nc

TRIVIAL

meta

## La grammaire (simplifiée) 2

meta

```
LET CST meta
SEARCH VAR meta
ASSUME FORM meta
SHOW FORM nc SHOWN
meta MYTHEN meta
PBEGIN meta PEND
PROOF nc ENDPROOF
```

# L'interprétation

Introduction

Le langage  
restreint

La grammaire  
**L'interprétation**  
La justification

Le prouveur

Les ACGs

Un système

Conclusion

# L'interprétation

BY ... (WITH ...) : donné en indice au prouveur

Introduction

Le langage  
restreint

La grammaire  
**L'interprétation**  
La justification

Le prouveur

Les ACGs

Un système

Conclusion

# L'interprétation

BY ... (WITH ...) : donné en indice au prouveur  
PROVE FORM : la règle de coupure

# L'interprétation

BY ... (WITH ...) : donné en indice au prouveur

PROVE FORM : la règle de coupure

DEDUCE FORM : FORM est prouvée

# L'interprétation

BY ... (WITH ...) : donné en indice au prouveur

PROVE FORM : la règle de coupure

DEDUCE FORM : FORM est prouvée

TRIVIAL : le but courant est prouvé

# L'interprétation

Introduction

Le langage  
restreint

La grammaire  
**L'interprétation**  
La justification

Le prouveur

Les ACGs

Un système

Conclusion

BY ... (WITH ...) : donné en indice au prouveur

PROVE FORM : la règle de coupure

DEDUCE FORM : FORM est prouvée

TRIVIAL : le but courant est prouvé

LET CST : une nouvelle constante ajoutée

SEARCH VAR : une nouvelle variable ajoutée

# L'interprétation

BY ... (WITH ...) : donné en indice au prouveur

PROVE FORM : la règle de coupure

DEDUCE FORM : FORM est prouvée

TRIVIAL : le but courant est prouvé

LET CST : une nouvelle constante ajoutée

SEARCH VAR : une nouvelle variable ajoutée

SHOW FORM : FORM implique le but courant

# L'interprétation

BY ... (WITH ...) : donné en indice au prouveur

PROVE FORM : la règle de coupure

DEDUCE FORM : FORM est prouvée

TRIVIAL : le but courant est prouvé

LET CST : une nouvelle constante ajoutée

SEARCH VAR : une nouvelle variable ajoutée

SHOW FORM : FORM implique le but courant

THEN : une nouvelle prémisse pour la règle

# L'interprétation

BY ... (WITH ...) : donné en indice au prouveur

PROVE FORM : la règle de coupure

DEDUCE FORM : FORM est prouvée

TRIVIAL : le but courant est prouvé

LET CST : une nouvelle constante ajoutée

SEARCH VAR : une nouvelle variable ajoutée

SHOW FORM : FORM implique le but courant

THEN : une nouvelle prémisse pour la règle

PBEGIN (...) PEND : parenthèses

PROOF (...) ENDPROOF : preuve de la prémisse  
courante

# La justification

Introduction

Le langage  
restreint

La grammaire  
L'interprétation  
**La justification**

Le prouveur

Les ACGs

Un système

Conclusion

# La justification

- Pour chaque règle une formule qui la justifie est formée
  - ▶ partager les variables le plus possible
  - ▶ Si aucun but n'a changé dans les prémisses, ne pas utiliser le but courant dans la formule

# La justification

- Pour chaque règle une formule qui la justifie est formée
  - ▶ partager les variables le plus possible
  - ▶ Si aucun but n'a changé dans les prémisses, ne pas utiliser le but courant dans la formule
- Si les formules données avec BY et WITH ne sont pas des hypothèses
  - ▶ On les prouve
  - ▶ On les donne comme indices au prouveur
  - ▶ Elles sont oubliées dans le reste de la preuve

Introduction

Le langage  
restreint

La grammaire  
L'interprétation  
**La justification**

Le prouveur

Les ACGs

Un système

Conclusion

## QUELQUES EXEMPLES SIMPLES

## Le prouveur comme un foncteur

```
module Prover : functor (Logic : Logic) ->  
sig
```

```
  Exception Prove_fails
```

```
  val prove : ( formula * int * constraints) list
```

```
              -> formula
```

```
              -> unit
```

```
(* raises Prove_fails when no proof is found *)
```

```
end
```

Pour avoir un prouveur :

- ▶ donner une logique
- ▶ l'appliquer au foncteur

## La logique demandée

```
module type Logic =  
  sig  
    type formula (form)  
  
    val elim_all_neg : form -> form  
    ...  
    type substitution (subs)  
  
    type constraints (csts)  
  
    val unif : csts -> form -> csts -> form ->  
              int * subs * csts * form * form list  
  
    val get_rules : csts -> form -> bool ->  
                  (string * int * subs * csts * form list) list  
  
  end
```

# Résolution

- Principe : trouver une contradiction dans un ensemble de clauses  
(ensemble de formules disjonctives)
- Deux règles
  - ▶ Règle de résolution

$$\frac{C_1, L_1 \quad C_2, L_2 \quad \sigma = mgu(L_1, \overline{L_2})}{C_1\sigma, C_2\sigma} \text{ res}$$

- ▶ Règle de contraction

$$\frac{C_1, L_1, L_2 \quad \sigma = mgu(L_1, L_2)}{C_1\sigma, L_1\sigma} \text{ contr}$$

# Règles de décomposition 1

Introduction

Le langage  
restreint

Le prouveur

Résolution  
**Règles de  
décomposition**  
Stratégies

Les ACGs

Un système

Conclusion

# Règles de décomposition 1

- Problème : comment déterminer l'ensemble de clauses à partir d'une formule ?

# Règles de décomposition 1

- Problème : comment déterminer l'ensemble de clauses à partir d'une formule ?
- On ne veut pas décomposer tout quand on a  $F \rightarrow F$  à prouver

# Règles de décomposition 1

- Problème : comment déterminer l'ensemble de clauses à partir d'une formule ?
- On ne veut pas décomposer tout quand on a  $F \rightarrow F$  à prouver
- L'idée :
  - ▶ Utiliser des règles de décomposition
  - ▶ Les clauses sont des ensembles de formules (non nécessairement des formules atomiques)

## Règles de décomposition 2

**Exple** : Soit  $\{\neg F, \Gamma\}$  une clause avec  $F = (A \rightarrow B)$

De  $F \leftrightarrow (A \rightarrow B)$  on obtient deux clauses :

$\{A, \Gamma\}$  and  $\{\neg B, \Gamma\}$

Cela peut être vu comme une résolutions avec les

clauses suivantes sur le littéral  $F \equiv X_1 \rightarrow X_2$  :

$\{X_1, X_1 \rightarrow X_2\}$  et  $\{\neg X_2, X_1 \rightarrow X_2\}$

- Décomposer c'est faire de la résolution avec des clauses de règle
- **get\_rules** demande pour chaque formule quelle règle peut être appliquée

Introduction

Le langage  
restreint

Le prouveur  
Résolution  
Règles de  
décomposition  
**Stratégies**

Les ACGs

Un système

Conclusion

- Un poids sur chaque clause, calculé avec des valeurs telles que la taille des clauses, des unifications, ...

# Stratégies

- Un poids sur chaque clause, calculé avec des valeurs telles que la taille des clauses, des unifications, ...
- Suppression des clauses subsumées et tautologies

# Stratégies

- Un poids sur chaque clause, calculé avec des valeurs telles que la taille des clauses, des unifications, ...
- Suppression des clauses subsumées et tautologies
- Résolution positive ou négative optionnelle

# Stratégies

- Un poids sur chaque clause, calculé avec des valeurs telles que la taille des clauses, des unifications, ...
- Suppression des clauses subsumées et tautologies
- Résolution positive ou négative optionnelle
- Splitting sans splitting : ajout de variables (de splitting) propositionnelles attachées aux morceaux de clauses pour couper les clauses

Introduction

Le langage  
restreint

Le prouveur  
Résolution  
Règles de  
décomposition  
**Stratégies**

Les ACGs

Un système

Conclusion

- Un poids sur chaque clause, calculé avec des valeurs telles que la taille des clauses, des unifications, ...
- Suppression des clauses subsumées et tautologies
- Résolution positive ou négative optionnelle
- Splitting sans splitting : ajout de variables (de splitting) propositionnelles attachées aux morceaux de clauses pour couper les clauses  
→ OL-déduction pour les clauses de variables de splitting

# Les ACGs

Introduction

Le langage  
restreint

Le prouveur

**Les ACGs**

Le calcul

Le typage  
principal

Fragments

Un système

Conclusion

# Les ACGs

- Définition
  - ▶ Deux signatures (ensemble des constantes typées)
  - ▶ Un lexique  $\mathcal{L}$ , morphisme entre deux signatures

# Les ACGs

- Définition
  - ▶ Deux signatures (ensemble des constantes typées)
  - ▶ Un lexique  $\mathcal{L}$ , morphisme entre deux signatures
- Peut être utilisé pour des traductions entre :
  - ▶ Une syntaxe abstraite et une syntaxe concrète
  - ▶ Une syntaxe abstraite et une sémantique
  - ▶ Lors de la traduction de la langue naturelle vers le langage restreint

# Les ACGs

- Définition
  - ▶ Deux signatures (ensemble des constantes typées)
  - ▶ Un lexique  $\mathcal{L}$ , morphisme entre deux signatures
- Peut être utilisé pour des traductions entre :
  - ▶ Une syntaxe abstraite et une syntaxe concrète
  - ▶ Une syntaxe abstraite et une sémantique
  - ▶ Lors de la traduction de la langue naturelle vers le langage restreint
- Condition sur le lexique :

$$\mathcal{L}(c) : \mathcal{L}(\tau(c))$$

# Utiliser les ACGs

Introduction

Le langage  
restreint

Le prouveur

**Les ACGs**

Le calcul

Le typage  
principal

Fragments

Un système

Conclusion

# Utiliser les ACGs

- L'utilisateur donne
  - ▶ Les deux signatures :
    1. Les constantes
    2. Le type des constantes

# Utiliser les ACGs

Introduction

Le langage  
restreint

Le prouveur

Les ACGs

Le calcul  
Le typage  
principal  
Fragments

Un système

Conclusion

- L'utilisateur donne
  - ▶ Les deux signatures :
    1. Les constantes
    2. Le type des constantes
  - ▶ Le lexique  $\mathcal{L}$  :
    1. L'image des constantes
    2. Rien de plus

# Utiliser les ACGs

- L'utilisateur donne
  - ▶ Les deux signatures :
    1. Les constantes
    2. Le type des constantes
  - ▶ Le lexique  $\mathcal{L}$  :
    1. L'image des constantes
    2. Rien de plus
- Un algorithme doit pouvoir :
  - ▶ trouver le lexique complet (image des types)
  - ▶ Inverser le lexique (non injectif)

# Utiliser les ACGs

- L'utilisateur donne
  - ▶ Les deux signatures :
    1. Les constantes
    2. Le type des constantes
  - ▶ Le lexique  $\mathcal{L}$  :
    1. L'image des constantes
    2. Rien de plus
- Un algorithme doit pouvoir :
  - ▶ trouver le lexique complet (image des types)
  - ▶ Inverser le lexique (non injectif)
- Grâce aux conditions sur le lexique  
L'image des types peut être trouvée en utilisant  
un algorithme de typage principal

# Problème

Introduction

Le langage  
restreint

Le prouveur

**Les ACGs**

Le calcul

Le typage  
principal

Fragments

Un système

Conclusion

# Problème

Les signatures sont toutes basées sur le même calcul

# Problème

Les signatures sont toutes basées sur le même calcul  
Initialement les ACGs sont basées sur le lambda calcul linéaire

# Problème

Les signatures sont toutes basées sur le même calcul  
Initialement les ACGs sont basées sur le lambda calcul linéaire  
Le lambda calcul linéaire, utile quand on traite de la syntaxe,  
est limité dans son expressivité pour la sémantique où l'on a  
besoin d'écrire des formules utilisant plusieurs occurrences de  
mêmes variables

# Problème

Les signatures sont toutes basées sur le même calcul  
Initialement les ACGs sont basées sur le lambda calcul linéaire  
Le lambda calcul linéaire, utile quand on traite de la syntaxe,  
est limité dans son expressivité pour la sémantique où l'on a  
besoin d'écrire des formules utilisant plusieurs occurrences de  
mêmes variables  
Ainsi une extension du calcul, avec deux types de flèches et  
de variables a été défini

# Problème

Les signatures sont toutes basées sur le même calcul

Initialement les ACGs sont basées sur le lambda calcul linéaire

Le lambda calcul linéaire, utile quand on traite de la syntaxe, est limité dans son expressivité pour la sémantique où l'on a besoin d'écrire des formules utilisant plusieurs occurrences de mêmes variables

Ainsi une extension du calcul, avec deux types de flèches et de variables a été défini

Quand on cherche à déterminer le type principal d'un terme, des problèmes apparaissent

# Le calcul 1

Introduction

Le langage  
restreint

Le prouveur

Les ACGs

**Le calcul**

Le typage  
principal

Fragments

Un système

Conclusion

$$\frac{}{\Gamma; \vdash c : \tau(c)}$$

$$\frac{}{\Gamma; x : \gamma \vdash x : \gamma} \quad \frac{}{\Gamma, x : \gamma; \vdash x : \gamma}$$

$$\frac{\Gamma; \Delta, x : \alpha \vdash t : \beta}{\Gamma; \Delta \vdash \lambda x. t : \alpha \multimap \beta} \quad \frac{\Gamma, x : \alpha; \Delta \vdash t : \beta}{\Gamma; \Delta \vdash \lambda x. t : \alpha \rightarrow \beta}$$

## Le calcul 2

$$\frac{\Gamma; \Delta_1 \vdash t : \alpha \multimap \beta \quad \Gamma; \Delta_2 \vdash u : \alpha}{\Gamma; \Delta_1, \Delta_2 \vdash (t u) : \beta} (*)$$
$$\frac{\Gamma; \Delta \vdash t : \alpha \rightarrow \beta \quad \Gamma; \vdash u : \alpha}{\Gamma; \Delta \vdash (t u) : \beta}$$

(\*)  $Dom(\Delta_1) \cap Dom(\Delta_2) = \emptyset$

# Le typage principal

- On a besoin d'un schéma de typage :

$$\frac{\Gamma; \Delta \vdash t : \alpha \rightarrow_n \beta \quad \Gamma; \vdash u : \alpha}{\Gamma; \Delta \vdash (t u) : \beta}$$

# Le typage principal

- On a besoin d'un schéma de typage :

$$\frac{\Gamma; \Delta \vdash t : \alpha \text{---?}_n \beta \quad \Gamma; \vdash u : \alpha}{\Gamma; \Delta \vdash (t u) : \beta}$$

- Algorithme de typage usuel (Damas-Milner) avec des contraintes  
lors du typage de  $(u v)$  :
  - ▶ Si  $v$  a des variables linéaires libres  $u$  doit avoir un type  
— $\circ$
  - ▶ Sinon on prend une nouvelle flèche sous-spécifiée —?  
pour typer  $u$

- En général des flèches sous-spécifiées restent à la fin
- Si nous souhaitons les éliminer, il peut y avoir des problèmes
- Exemple :  
Soit

$$t = \lambda g \lambda f \lambda x \lambda u. (g \ (f \ x) \ (f \ \lambda t. (t \ u)))$$

son type principal est

$$\begin{aligned} \vdash t : (b \multimap b \multimap_1 n) &\rightarrow \\ (((a \multimap_2 e) \rightarrow e) \multimap b) &\rightarrow \\ ((a \multimap_2 e) \rightarrow e) &\multimap \\ a &\rightarrow n \end{aligned}$$

$t$  n'est ni linéaire ni  $\eta$ -long

# La propriété des flèches

- un terme typé a la propriété des flèches si
  - ▶ les flèches sous-spécifiées sont négatives
  - ▶ Les flèches intuitionistes sont positive

# La propriété des flèches

- un terme typé a la propriété des flèches si
  - ▶ les flèches sous-spécifiées sont négatives
  - ▶ Les flèches intuitionistes sont positive
- Les termes linéaires ont la propriété des flèches

# La propriété des flèches

- un terme typé a la propriété des flèches si
  - ▶ les flèches sous-spécifiées sont négatives
  - ▶ Les flèches intuitionistes sont positive
- Les termes linéaires ont la propriété des flèches
- Les termes  $\eta$ -longs ont la propriété des flèches

# Un système logique

Les idées développées pour le prouveur ont permis d'aboutir à un système de preuve entre

- déduction libre de M. Parigot
  - ▶ dual du calcul des séquents (règles d'élimination)
- calcul des structures de A. Guglielmi
  - ▶ un ensemble de clause est vu comme une conjonction de formules disjonctives
  - ▶ Les règles ne branchent pas

## Les règles 1

Dans le cas propositionnel :

$$\frac{S = S'; \Gamma, A \vee B}{S; \Gamma, A, B} \quad \frac{S = S'; \Gamma, (A \vee B)^\perp}{S; \Gamma, A^\perp} \quad \frac{S = S'; \Gamma, (A \vee B)^\perp}{S; \Gamma, B^\perp}$$

Idem avec les flèches ( $A \rightarrow B = \neg A \vee B$ )

$$\frac{S = S'; \Gamma, (A \wedge B)^\perp}{S; \Gamma, A^\perp, B^\perp} \quad \frac{S = S'; \Gamma, A \wedge B}{S; \Gamma, A} \quad \frac{S = S'; \Gamma, A \wedge B}{S; \Gamma, B}$$

$$\frac{S = S'; \Gamma, (\neg A)^\perp}{S; \Gamma, A} \quad \frac{S = S'; \Gamma, \neg A}{S; \Gamma, A^\perp}$$

## Les règles 2

$$\frac{S = S'; \Gamma, A; \Gamma', A^\perp}{S; \Gamma, \Gamma'} \text{ Res} \quad \frac{S = S'; \Gamma, A, A}{S; \Gamma, A} \text{ Contr}$$

Au premier ordre on ajoute

$$\frac{S = S'; \Gamma, \forall x.A(x)}{S; \Gamma, A(t)} \quad \frac{S = S'; \Gamma, (\forall x.A(x))^\perp}{S; \Gamma, A(y)^\perp} (*)$$

$$\frac{S = S'; \Gamma, \exists x.A(x)}{S; \Gamma, A(y)} (*) \quad \frac{S = S'; \Gamma, (\exists x.A(x))^\perp}{S; \Gamma, A(t)^\perp}$$

(\*)  $y$  est une variable fraîche

# Résultats

## Proposition

*Le système est sûr et complet : Soit  $F$  une formule  
Il existe une déduction aboutissant à la clause vide  
à partir de  $F^\perp$*

*si et seulement si*

*Il existe une preuve de  $\vdash F$  en calcul des séquents*

## Conjoncture

*S'il existe une déduction de la clause vide  
utilisant une résolution sur une formule  $A$  telle que  
 $A$  et  $A^\perp$  proviennent d'une formule  $F$  et  $F^\perp$   
alors il existe une déduction de la clause vide faisant  
directement la résolution sur  $F$  et pas sur  $A$*

# Conclusion / Projets

Introduction

Le langage  
restreint

Le prouveur

Les ACGs

Un système

Conclusion

- Pratique pour the prouveur :
  - ▶ Besoin de beaucoup d'améliorations fonctions de poids, structures de données, stratégies,...
  - ▶ A été utilisé par deux logiques classiques propositionnelle et premier ordre
  - ▶ Sera utilisé dans PhoX, assistant de preuve développé par C. Raffalli
- Théorique :
  - ▶ Dans les ACGs :
    - ▶ Travailler sur le matching  
I. Cervesato a défini un calcul similaire
    - ▶ Autre preuve pour le typage principal avec des sous-types
    - ▶ D'autres extensions du calcul, avec des traits
  - ▶ Pour le système :
    - ▶ Trouver des stratégies de preuve